

ZooMemo

Duración aproximada:
15 minutos

REGLAMENTO

Un juego cooperativo
de memoria
de 1 a 8 jugadores a
partir de 5 años



Componentes

tablero de doble cara del zoo
con 12 zonas de animales



tablero con la carretera de la
casa del director al zoo



1 director (colócalo
en la base de madera)



24 cartas de animal:
12 parejas de animales jóvenes



4 cartas de director,
2 cartas de león rugiendo



2 osos panda, 2 tigres y 1 loro
(expansión descargable)

Resumen del juego

Hoy los animales jóvenes están explorando el zoo. Ahora quieren volver con sus familias, pero se han perdido y también han perdido a sus hermanos y hermanas. Tenemos que ayudar a los hermanos y hermanas a que se junten y encuentren sus respectivas zonas. ¡Pero a veces ruge el león! Y los animales jóvenes que no están en su sitio se asustan y se dispersan.

Mientras tanto, el director va de camino al zoo. Este jaleo no le va a hacer nada de gracia. ¿Seréis capaces de reunir a cada animal con su familia antes de que llegue el director?



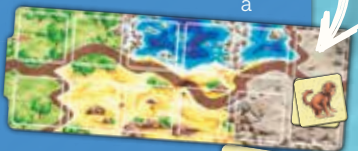
Preparación de la partida

Prepara la partida de la siguiente manera:

- Primero, coloca sobre la mesa el tablero del zoo. En la primera partida, utiliza la cara sin animales.
- Coloca al lado el tablero con la carretera de manera que el dibujo encaje.
- Coloca al director en su posición inicial junto a su casa.
- Devuelve a la caja las cartas de oso panda, tigre y loro. No se utilizan con el juego normal.
- Fíjate bien en los hermanos y las hermanas de las 24 cartas de animal.
- Añade las 4 cartas de director y las 2 cartas de león rugiendo, y pon todas las cartas boca abajo.
- Baraja bien las 30 cartas. Ahora repártelas boca abajo sobre la mesa para que estén al alcance de todos los jugadores.
- Decidid juntos quién es el jugador inicial; por ejemplo, el jugador que haya ido al zoo hace menos tiempo.

Desarrollo de la partida

1. Dale la vuelta a 1 carta. Si es una carta de animal, dale la vuelta a una segunda carta.
2. Si encuentras al hermano o a la hermana de la primera carta, coloca las 2 cartas en una de las 12 zonas del tablero del zoo.
3. Si le has dado la vuelta a 2 cartas distintas, deja que todos los jugadores las miren bien y colócalas de nuevo bocabajo.
4. ¿Le has dado la vuelta a una carta de director?
Avanza al director una casilla. Luego vuelve a colocar la carta de director bocabajo. Déjala exactamente en el mismo sitio en el que estaba y en la misma posición.
5. Si le has dado la vuelta a una carta de león rugiendo, los animales que aún no están en su zona se asustan y se dispersan. Devuelve la carta de león a la caja. Baraja todas las cartas que no están todavía en el zoo y vuelve a repartirlas sobre la mesa bocabajo.



Final de la partida

- En cuanto devolvéis a los 24 animales a sus hogares, el director entra al zoo. Esta muy contento de ver a cada animal en su zona.
- Puede que el director entre al zoo antes de hayáis encontrado a todos los animales. ¿Cuántos animales habéis encontrado?
¿Cómo llevaremos a todos los animales a tiempo a su casa la próxima vez?



Sugerencias

- Prueba a jugar con la otra cara del tablero, que muestra a los padres de los animales. Cada vez que encuentres a un hermano o a una hermana, llévalos de vuelta con sus padres.
- Para aumentar la dificultad, deja que el director empiece en la casilla con una piedra.



- Si el juego es demasiado difícil, juega solo con 1 carta de león rugiendo.

Expansión de regalo

El loro nos ayudará a buscar. La mamá panda abraza a los animales pequeños para que se sientan seguros. Por desgracia, el tigre puede que los asuste...

Las reglas de esta miniexpansión se pueden descargar en www.genxgames.es



Un juego cooperativo

Este es un juego que no fomenta la competitividad entre los jugadores. En los juegos cooperativos, los jugadores tienen un objetivo común. Durante la partida, debéis encontrar la manera de ganar juntos. Este juego desarrolla la memoria y las habilidades sociales.

Créditos

© Sunny Games
Edición en español:
Gen X Games

Traducción: WAH!
Sudio + Hí Fi Words

Maquetación y Arte
final: WAH! Studio