

Zoo Memo

Marleen van Hoornick

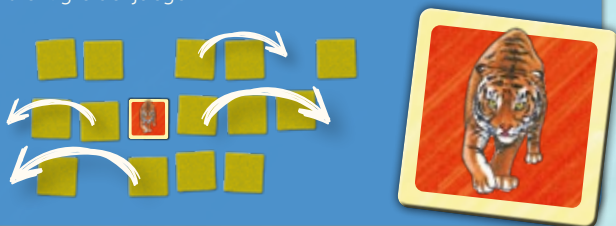


¡Hay animales nuevos en el zoo! ¡Los 2 osos panda y el loro vienen a ayudarnos! Sin embargo, los tigres complican las cosas. Baraja las 5 cartas adicionales con el resto. Coloca las cartas sobre la mesa como quieras. Puedes dejar huecos entre las cartas si quieres.

EXPANSIÓN DE REGALO. REGLAMENTO

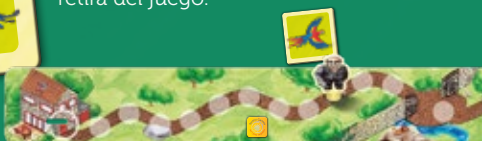
¿Le has dado la vuelta a una carta de tigre?

El tigre asusta a los animales, pero menos que el león. Solo huyen los animales que están más cerca del tigre. Saltan por encima de los demás animales. Toma 4 de las cartas más próximas al tigre y coloca cada una en uno de los espacios vacíos de la zona de juego, lejos del tigre. A continuación, retira el tigre del juego.



¿Has encontrado al loro?

Colócalo encima del camino del director, a la altura del último árbol. Cuando el director llegue a esa casilla, debéis decidir entre todos qué hace el loro: hablar con el director o volar por encima del zoo. A continuación, el loro se retira del juego.



Hablar con el director

Mueve al director una casilla hacia atrás, para que pueda mirar al loro mientras le habla.

Volar por encima del zoo

Puedes dar la vuelta a 3 cartas para ver qué esconden y dejarlas como estaban.

¿Te gustan los juegos de memoria?

¡En ese caso no te pierdas *La puerta secreta*! Sois un grupo de detectives que intenta averiguar qué tesoros han escondido los ladrones.

Pero date prisa, porque a la medianoche volverán para recuperar su tesoro oculto. ¿Seréis capaces de encontrar lo que han escondido?



¿Conoces ya a la familia Torres?

Una soleada mañana de primavera la familia Torres quiere jugar en el jardín con su globo y su cometa. ¿Es posible que la caja de los juguetes no estuviera bien cerrada?

Parece que el viento se los ha llevado volando y ahora están colgados del árbol.

Ayuda a esta familia a subirse a los hombros los unos de los otros para recuperarlo todo antes de que se ponga el sol.



Consulta todos nuestros juegos infantiles en
www.genxgames.es

¿Le has dado la vuelta a una carta de oso panda?

Si le has dado la vuelta a un oso panda y a un animal joven, coloca las dos cartas frente a ti. El oso panda protege y cuida al animal joven, que ya no tiene miedo del león o del tigre. Atento a cuando aparezca el hermano o la hermana de ese animal, porque si eso ocurre, puedes llevar a los dos a su hogar. A continuación, el panda se retira del juego.

Si le das la vuelta a un oso panda a la vez que a un loro, un león, un tigre, un director u otro oso panda, vuelve a poner al oso panda boca abajo y elige otra carta.



¿Te gustan los retos?

Cada vez que el tigre asuste a los animales, devuélvelo a la zona de juego.

Los tigres nunca dejan la partida.



Créditos

© Sunny Games

Edición en español: Gen X Games

Traducción: WAH! Studio + Hi Fi Words

Maquetación y Arte final: WAH! Studio