



Kiri-ai: El Duelo

REGLAMENTO CAMPO DE BATALLA AVANZADO

En esta preparación:

- La carta **Ataque del Cielo** representará la **Postura del Cielo**.
- La carta **Ataque de la Tierra** representará la **Postura de la Tierra**.
- La carta **Cambio de Postura** representará la **posición inicial** del samurái en el campo de batalla.
- La carta **Ataque Equilibrado** actuará como **carta señuelo** para ocultar información sobre la posición elegida.

Los jugadores colocarán su samurái en el campo de batalla siguiendo el color correspondiente, con **3 posibles posiciones iniciales** en lugar de la única del campo de batalla estándar.

El espacio situado detrás de la posición inicial del color contrario está disponible como **espacio adicional para el movimiento**, pero no puede elegirse como posición inicial durante la preparación.

Una vez que cada jugador haya escogido en secreto la carta que representa su postura inicial, prepararán **tres cartas bocabajo en fila**, alineadas hacia el oponente.

Bienvenidos, honorables jugadores de Kiri-ai: El Duelo, a un terreno donde la estrategia y la destreza se entrelazan, y donde cada acción es un trazo sobre el lienzo de la victoria. Hoy presentamos una regla especial para el **campo de batalla avanzado**, diseñada para llevar vuestra experiencia a un nivel superior y permitir un duelo de samuráis aún más profundo.

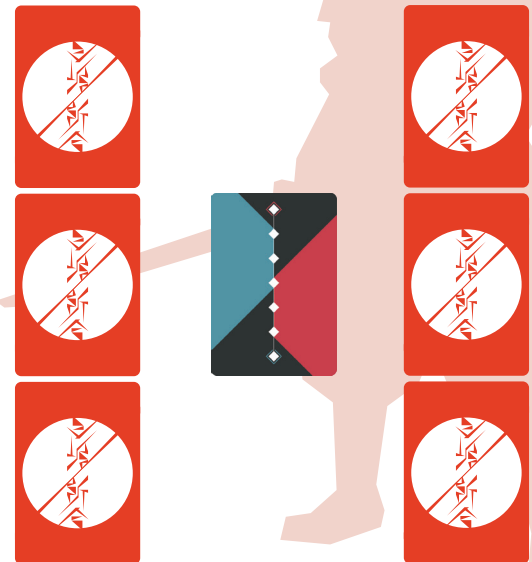
◆ PREPARACIÓN

Estas reglas solo se aplican durante la **preparación** cuando se utiliza el **campo de batalla avanzado**. En este modo, cada jugador puede elegir la **postura inicial** y la **posición inicial** de su samurái. Funciona del siguiente modo:

Al comienzo de la partida, cada jugador recibe una **carta de Ataque Especial** al azar. Esto puede influir en su estrategia de colocación y postura inicial. Esta carta permanece **oculta al oponente** y se añade a la mano del jugador al finalizar la preparación.

Cada jugador planificará su preparación en el campo de batalla utilizando las siguientes 4 cartas:

- **Ataque del Cielo**
- **Ataque de la Tierra**
- **Cambio de Postura**
- **Ataque Equilibrado**

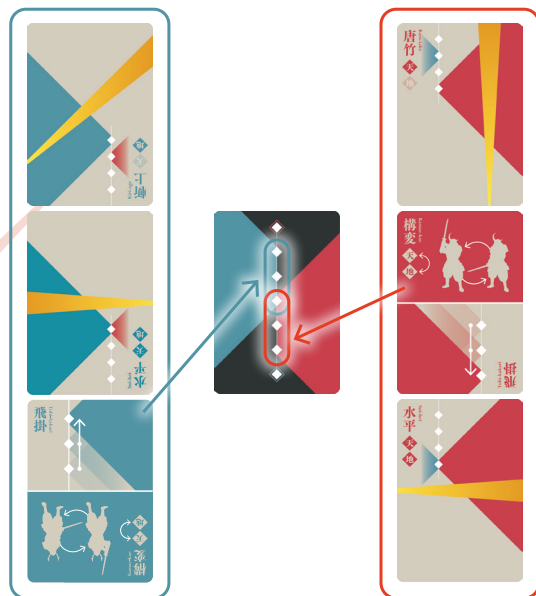


Estas cartas representan la posición inicial del samurái tanto en el campo de batalla como al comenzar la partida.

En este punto, cada jugador dispondrá de una carta de ataque que representa la postura elegida (**Ataque del Cielo** o **Ataque de la Tierra**), la carta **Cambio de Postura** y la carta **Ataque Equilibrado**.

La **posición** de la carta **Cambio de Postura** determinará el **espacio inicial** del samurái:

- Si está en la carta más cercana al oponente, el samurái comienza en el espacio más cercano.
- Si está en la carta central, el samurái comienza en el espacio central.
- Si está en la carta más lejana, el samurái comienza en el espacio más alejado.



Quando ambos jugadores hayan colocado sus tres cartas boca abajo, las revelarán **simultáneamente**, colocarán sus samuráis en el espacio indicado por la carta **Cambio de Postura**, y adoptarán la postura indicada por **Ataque del Cielo** o **Ataque de la Tierra**.

Una vez completada la preparación, la partida continúa siguiendo **todas las reglas del campo de batalla estándar**.

