




REGLAS DEL JUEGO

 Tras una investigación judicial, las causas penales se devuelven a un tribunal de primera instancia para ser juzgadas, y allí testifican ambas partes (defensa y acusación). Después del juicio, el jurado se reúne a puerta cerrada para deliberar y emitir un veredicto. Los miembros del jurado toman una decisión en base a su convicción interna.

El juego EL JURADO recrea ese momento del proceso judicial.

Si el acusado es hallado culpable, la sentencia la determinarán los jueces profesionales después del veredicto del jurado.

Los jugadores de EL JURADO están exentos de esa labor.

**¿QUIERES SABER MÁS SOBRE
TIPOS DE CRÍMENES Y CONVICCIÓN INTERNA?**

editionsfika.com



1. COMPONENTES Y PREPARACIÓN DE LA PARTIDA



1 REGLAMENTO
1 TABLERO
4 HOJAS DE
INVESTIGACIÓN
SELLADAS
12 CARTAS DE JURADO

24 CARTAS DE
VOTACIÓN FINAL
(12 de «culpable» y
12 de «no culpable»)
1 REVELACIÓN FINAL



ADVERTENCIA

«El jurado» contiene elementos secretos que se deben abrir a medida que avanza el juego.

Muéstralos solo cuando se indique.

- Las cartas de jurado (2) se deben revelar en orden numérico ascendente.
- Las hojas de investigación (3) se deben revelar cuando se indica.
- La revelación final (5) se descubre solo al final de la partida.

5



1. Coloca el tablero (1) en el centro de la mesa.

2. Reparte todas las **cartas de jurado (2)**, una por una, en orden ascendente, a cada miembro del jurado. Cada jugador se coloca delante su carta de jurado (si sois menos de 12 jugadores, algunos jugadores tendrán más de 1 carta de jurado).

3. Coloca a un lado las **4 hojas de investigación selladas (3)**, las **cartas de votación final (4)** y la **revelación final (5)**.

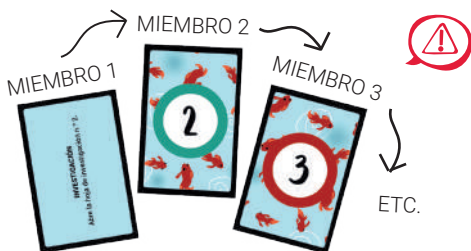
2. DESARROLLO DE LA PARTIDA

Las **cartas de jurado** marcan la dinámica de la partida. Sirven para dirigir la atención de los jugadores hacia distintos elementos de la investigación, cuestiones que debatir y acciones especiales.

Los jugadores solo muestran su carta de jurado en su turno y en orden ascendente.

Cuando sea tu turno, lee en alto el contenido de tu **carta de jurado** (a menos que se indique lo contrario).

Lleva a cabo la acción de tu carta antes de pasar a la siguiente.



3. VOTACIONES

Durante la partida es posible que se realicen varias votaciones.

VOTACIÓN A MANO ALZADA

Para hacerse una idea de la postura del resto de jugadores, cualquier miembro del jurado puede pedir una votación a mano alzada en cualquier momento de un debate: «¿Quién cree que el acusado es culpable y quién cree que no?».

LA VOTACIÓN FINAL

Al final de la partida, la votación final que determinará el veredicto se realiza **de forma anónima** con las **cartas de votación final**.

1 jugador = 1 voto.

La decisión final es siempre el resultado de una mayoría simple (la mitad del jurado + 1).



= NO
CULPABLE



= CULPABLE



Se puede preparar un pequeña «ceremonia» para la votación final. ¿En un sobre? ¿En otra habitación? ¡Podéis dar rienda suelta a vuestra imaginación!

4. FINAL DE LA PARTIDA

SE DEBEN CUMPLIR 3 CONDICIONES:

1. Las **12 cartas de jurado** se han leído en alto y las acciones indicadas se han llevado a cabo.

2. Se ha realizado la **votación final** y se ha alcanzado una decisión por mayoría. Si no hay una decisión mayoritaria, el debate continúa hasta que un miembro del jurado incline la balanza. En caso de que no haya consenso, la votación final se puede repetir varias veces.

3. Se ha emitido el **veredicto**.



Intenta ser creativo a la hora de crear una atmósfera acorde al juego.

Apagad vuestros móviles, los pequeños descansos no son para debatir («¡se levanta la sesión!»), etc.

5. LA REVELACIÓN FINAL

Cuando se haya emitido el veredicto, se puede descubrir la **revelación final**. Descubrid juntos una nueva información reveladora sobre el caso.



El veredicto determina la verdad legal. Lo ideal es que la verdad legal coincida con la realidad.

En «*El jurado*», la revelación final confirma o, por el contrario, crea dudas respecto a vuestra decisión: un pequeño extra comparado con la experiencia real de formar parte de un jurado popular.

¡Comparte tus impresiones con el resto del jurado!

¿Vuestra decisión concuerda con la revelación final? Si es así, ¡habéis ganado!

EN VARIOS DÍAS

Cada día, revela una o varias de las **cartas de jurado** en orden ascendente y lleva a cabo las acciones que se indican.

De esta manera, podrás recrear mejor la **verdadera experiencia de participar en un jurado popular** (que normalmente dura varias semanas).



Para no perder el hilo, haz una lista con las personas implicadas en el caso.

¡YA PUEDES JUGAR!

**AFINA TUS HABILIDADES DE
TOMA DE DECISIONES CON
LA SERIE DE *EL JURADO***



Editado en español por
Gen X Games y Nosolorol

