

Comienza en la **La Cripta** con
el objeto "**Armas**"

Pega esta etiqueta en la tarjeta de **SPIKE**

Comienza en el **Instituto de Sunnydale** con
el objeto "**Agua Bendita**"

Pega esta etiqueta en la tarjeta de **XANDER HARRIS**

Comienza en la **La Caja Mágica** con
el objeto "**Suministros Mágicos**"

Pega esta etiqueta en la tarjeta de **WILLOW ROSENBERG**

Cuando Caleb se revela a sí mismo:

Sítuate en los **Viñedos del Valle de la Sombra**. Después reemplaza a todos los Ciudadanos que estén en el Viñedo del Valle de la Sombra por Demonios.

Pega esta etiqueta en la tarjeta de **CALEB**

Al final de cada Ronda:

Un Vampiro aparece en cada Localización con una Ficha de Pista.

Pega esta etiqueta en la tarjeta de **EL MAESTRO**

Al final de cada Ronda:

El Personaje más cercano a una Ficha de Pista se convierte en Maligno. En caso de empate, se convierten todos los Personajes empatados.

Pega esta etiqueta en la tarjeta de **EL PRIMER MAL**