

Acciones

Alicia



Elige un personaje de la Fiesta del té y activa una de sus Maravillas.



Coloca a Alicia en uno de tus capítulos.

Congjo Blanco



Pon en tu mano 2 personajes de la Fiesta del té.



Descártalo para anular otro Gato.

Gato de Cheshire



Descártalo para anular la Maravilla de un personaje.



Descártalo para robar una carta de protagonista.

Sombrero



Toma la carta superior del mazo de capítulo. Se abre el vórtice.

Grifo



Roba personajes de los capítulos de otros jugadores para ponerlos en los tuyos.

Oruga



Pon en tu mano los personajes diminutos y enormes.

Liebre de Marzo



Revela 3 cartas de personajes y ponlas si puedes en tus capítulos. Si no, se descartan.

Duquesa



Roba 2 cartas de capítulo a tu mano.

Sota de Corazones



Roba una carta del mazo de protagonistas y ponla en tu pila de victoria.

Carta Soldado



Descarta esta carta y un soldado de un capítulo.



Coloca esta carta en el capítulo de un jugador.

Reina de Corazones



Nombra un personaje. Los demás jugadores descartan ese personaje de sus capítulos.

Ayuda



Las cartas azules son cartas de **protagonista**.



Las cartas rojas son cartas de **personajes**.



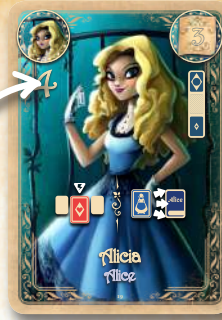
Estas cartas son cartas de **capítulos**.

Este número representa los **puntos de victoria**.



Esto representa el personaje que necesita el capítulo para cerrarse. El número solo sirve de referencia para encontrar antes al personaje.

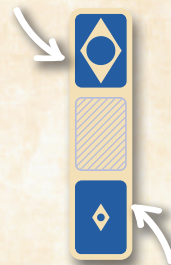
Esto es el valor de **presencia**.



Recuerda...

- En tu turno puedes jugar cuantas cartas quieras
- Debes jugar las cartas en orden igual o ascendente
- Cuando juegues un personaje si puedes, colócalo en uno de tus capítulos.
 - Tras jugar un capítulo, tu turno se acaba.
 - Cuando juegues un capítulo, el vórtice se abre.
- El vórtice arrastra las cartas que elijas de la Fiesta del té y de tu mano.
 - Al final de un turno todos los jugadores retiran los capítulos completos para puntuar.
- Las cartas de protagonista o personaje de un capítulo que se retira se descartan salvo el soldado.
 - Los soldados valen 2 puntos negativos.
- Cuando no quedan cartas de capítulo o personajes, el jugador activo termina su turno y la partida termina.

Este símbolo representa la Tarta. Esto convierte a un personaje de la Fiesta del té en **enorme**.



Este símbolo representa la Poción. Esto convierte a un personaje de la Fiesta del té en **diminuto**.