



# MEEPLE CIRCUS



## PROMOCIÓN PREMIOS Y TOMATES

### TOMATES

Durante la tercera ronda, antes de cada acto, un jugador (otro que no sea el que se encuentra representando su Acto) se designa como el lanzador de tomates.

Ese jugador toma 5 fichas de Tomate de la reserva.

Tan pronto como empiece el Acto, el lanzador tirará tomates al jugador que esté representando si se cumplen tres casos distintos:

- cada vez que uno o más Componentes caigan.
- cada vez que oigas un choque de platillos (pasado 1 minuto, luego cada 20 segundos).
- si al jugador se le olvida decir “¡Tacháaan!” al final de su Acto.

**Nota:** Un jugador no puede adquirir más de 5 tomates durante un Acto.

Al final de la partida, el jugador (o jugadores) que haya adquirido más tomates pierde 3 Aplausos, y el jugador (o jugadores) que haya conseguido el menor número de tomates ¡gana 3 Aplausos!

### PREMIOS

Al comienzo de la partida, cada jugador toma una ficha de Premio de la reserva.

Antes de que termine la partida, cada jugador debe entregar su ficha a otro jugador (en cualquier momento) y debe explicar por qué lo hace.

**Ejemplos:** porque ha sido la representación más espectacular de la partida; porque la ejecución de la prueba ha sido perfecta; porque ha sido el acto más divertido.

Al final de la partida, cada ficha de Premio vale 2 Aplausos.

Si un jugador se olvidó de (o no quería) entregar su ficha de Premio, pierde 4 Aplausos.