

GUARDIÁN

TERMINATOR

Empieza con:
Escopeta de Plasma, Munición Explosiva



MOVIMIENTO



MOVIMIENTO



DESCANSO



INTERACCIÓN




ATAQUE




DESCANSO



Ataca hasta 2 Enemigos adyacentes: Lanza 3 Dados de Ataque y los resultados a ambos.

 Cuando uses esta Acción para realizar un Rescate de un personaje Abatido, elimina una 1 Herida extra.

En Defensa, ignora 1  resultado.

ARMA

ARMA / EQUIPO

EQUIPO

ROTR

KYLE REESE

LÍDER DE ASALTO

Empieza con:
**Rifle de Asalto de Plasma,
Cartucho de Plasn**



MOVIMIENTO



MOVIMIENTO



DESCANSO



INTERACCIÓN



ATAQUE



Este Espacio de Acción copia un Espacio de Acción de Ataque en una de tus cartas de Arma equipadas.

No pagas puntos de movimiento adicionales para mover a través de Obstáculos.

En Ataque, añade 1  resultado.

ARMA

ARMA / EQUIPO

EQUIPO

ROTR